

# Emmanuelle Cloutier

## Gameplay / AI / UI Game Programmer

Québec, Canada | (438) 525 9036 | [emmanuellecloutier1045@gmail.com](mailto:emmanuellecloutier1045@gmail.com) | [Portfolio](#) | [linkedin](#) | [Github](#)

---

### Objectif Personnel :

**Étudiante passionnée en programmation de jeu vidéo**, à la recherche d'un premier stage ou emploi pour mettre en pratique **mes compétences en programmation, en mathématique et en moteurs de jeu**. **Autonome, créative et motivée** à contribuer à des projets concrets dans l'industrie du jeu vidéo.

---

### Compétences Techniques :

- C++
  - C#
  - Unity
  - Unreal Engine
  - Unreal Engine Blueprints
  - Godot Engine
  - Java
  - Javascripts
  - HTML
  - Git
  - Perforce
- 

### Éductions :

#### Baccalauréat en développement de jeux vidéos

**Août 2023 - À ce jour**

Université du Québec à Chicoutimi

Cours intéressants :

- Prototypage Unreal Engine
  - Structure de donnée
  - Programmation orienté objet
  - Intelligence artificielle dans les jeux vidéos
  - Conception jeux vidéos
  - Programmation des moteurs de jeu
  - Réalisation d'un jeu vidéo
  - Programmation multijoueur
  - Algorithmes
- 

#### Diplôme DEC en science informatique mathématique

**Août 2021 - Juillet 2023**

Cégep de Trois - Rivières

Cours intéressants :

- Programmation de projet final Unity
  - Prototypage Unity
  - Structure discrète
  - Algèbre linéaire et vectoriel
- 

### Autres compétences :

- Fiable, motivée et assidue
  - Innovante et ouverte au changement
  - Expérience en tranche vertical
  - Bonne en résolution de problèmes
  - Autonome et prend des initiatives
  - Habituee au travail en grande équipe
  - Bilingue français et anglais
- 

### Projet :

#### **Critters Eat** - Projet d'école

**Mars 2025 - À ce jour**

- Travail collaboratif avec artistes et programmeurs sur un projet complet